

- 1 - **Feuille de Convention SEF**  
**Système de base**

**Les ouvertures**

Majeure 5<sup>ème</sup>, Meilleure mineure (aménagée).

2♣ Forst indéterminés.

2♦ Forcing de manche.

1Sa : 15-17H.

2Sa : 20-21H.

**Ouvertures faibles.**

2♥ 6 cartes à ♥ faible (5H-10H)

2♠ 6 cartes à ♠ faible (5H-10H)

Les inférences (en réponse)

1♣ 2♦ Bicolore 5♥ et 5♠ (faible).

1♣/1♦ 2♥ 6 cartes à ♥ faible.

1♣/1♦/1♥ 2♠ 6 cartes à ♠ faible.

**Barrages**

3♣/3♦ unicolore à la couleur ♣ ou ♦.

3♥/3♠ unicolore à la couleur ♥ ou ♠.

3Sa unicolore à ♣ ou ♦ affranchie.

4♣/4♦ unicolore à ♣/♦ (barrage).

4♥/4♠ unicolore à ♥/♠ (barrage).

4Sa Bicolore mineur ♣ et ♦.

**Le Flanc**

**A Sans Atout**

Entame

**Tête de séquence**

ARxx ARx

ARVxx ARV10

ARV9

RDVxxx RD10xx

RDV10

RDV9 RD109

DV10x(x) DV9x(x)

ADVxx

RDx RDxx

V109x V108x

V10x

RV10x(x) AV10xx

A109xx

R109xx D109xx

1098x 1097x

10x

9xx 98xx

D9x

4<sup>ème</sup> meilleure : dans les couleurs intéressantes.

Autres : HXX XX HxxX xXxx xxxXx

**Pair/impair dans la couleur du partenaire**

- Signalisation sur l'entame

Sur le roi : déblocage d'un honneur ou parité.

Sur l'As ou la Dame : grosse carte refus/petite carte appel.

Autres situations : parité ou déblocage.

- En cours du jeu :

Contre attaque : petit prometteur.

Sur l'As ou la Dame : grosse carte refus/ petite carte appel.

- Défausse : Leventhal

**A la Couleur**

- Entame

Tête de séquence (sauf AR secs : le Roi).

Sur l'As ou la Dame : grosse carte appel/petite carte refus.

Sinon pair impair

xxX HxXx xXxx xxxxX

- En cours du jeu

Contre attaque : petit prometteur.

- Défausse 1° appel direct.

Mise à jour le 24/11/2016.

- 2 - **Développements**

**Sur l'ouverture de 1Sa (15-17H)**

1Sa 2♣ Stayman 4 paliers (avec une majeure).

2♦ pas de majeure.

2♥/2♠ 4 cartes à ♥/4 cartes à ♠.

2Sa 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.

**Séquences spécifiques**

1Sa 2♣ (Stayman).

2♦ 2♥/2♠ 5 cartes à ♥/♠ et 7-8H (en misère dorée).

1Sa 2♣ (Stayman).

2♦ 3♥ Bicolore majeur 5♠ et 4♥ (forcing Manche).

3♠ Bicolore majeur 5♥ et 4♠ (forcing Manche).

1Sa 2♦/2♥ 2♥/2♠ Texas (3♥/3♠ si maxi avec 4 atouts).

2♠/3♣ 3♣/3♦ Texas Mineur à ♣ / à ♦.

2Sa sans 4♥ et 4♠ 8H voir 9H (laid).

3♥ Unicolore 6 cartes 14HL et + ambition chelem.

3♠ Unicolore 6 cartes 14HL et + ambition chelem.

4♣ Bicolore mineur ♣ et ♦.

4♦ Bicolore majeur ♥ et ♠.

4Sa Quantitative (16-17H).

**Séquences spécifiques**

1Sa 2♠ (Texas ♣).

2Sa fitté avec 3 cartes à ♣ avec 1 Honneur.

3♣ non fitté.

1Sa 2♣ (Stayman).

2Sa (4♥ et 4♠) 4♣ Texas pour les ♥.

4♦ Texas pour les ♠.

**Sur l'ouverture de 2Sa (20-21H)**

2Sa 3♣ Stayman 4 paliers.

3♦ sans majeure(s) par 4.

3♥ 4 cartes à ♥.

3♠ 4 cartes à ♠.

3Sa 4 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.

**Séquences spécifiques**

2Sa 3♣ (Stayman)

3♦ 3♥ 5 cartes à ♠ (avec 4♥).

3♠ 5 cartes à ♥ (avec 4♠)

3Sa je cherchais une majeure.

2Sa 3♦ 3♥ Texas Majeur ♥.

3♥ 3♠ Texas Majeur ♠.

3Sa conclusion.

4♣ Bicolore mineur ♣ et ♦.

4♦ Bicolore majeur ♥ et ♠.

4Sa Quantitative 12H.

**Séquences spécifiques**

2Sa 3♦ (Texas ♥).

3♥ 3♠ 5♠ et 5♥ Ambition de chelem.

2Sa 3♣ (Stayman).

3Sa(4♥ et 4♠) 4♣ Texas pour les ♥.

4♦ Texas pour les ♠.

- 3 - **Développements (suite)**

**Sur l'ouverture de 1♥/1♠**

1♥/1♠ 2♥/2♠ fit avec 3c 6-10HD ou 4c avec 8-10 HLD

1♥/1♠ 3♥/3♠ fit avec 4 cartes 11-12 HLD

1♥/1♠ 2Sa fit avec 3 cartes 11-12 HLD

1♥/1♠ 4♥/4♠ fit avec 4c (ou 5c) <8DHL (barrage)

1♥/1♠ 3Sa fit avec 3 cartes (ou 4cartes) 13-15 HLD

1♥ 3♠/4♠/4♦ fit avec 4 cartes et 13-15 HLD (Splinter).

1♠ 4♠/4♥/4♥ fit avec 4 cartes et 13-15 HLD (Splinter).

**Sur l'ouverture de 2♣ : (Forts indéterminés).**

2♣ 2♦ forcing relais.

2♥ 2 fort ♥.

2♠ 2 fort ♠.

2Sa 22-23H (possible 4 cartes dans une majeure).

3♣ unicolore ♣ 7cartes.

3♦ unicolore ♦ 7cartes.

3♥ unicolore ♥ 7 cartes.

3♠ unicolore ♠ 7 cartes.

3Sa Bicolore majeur 5♠ et 5♥.

**Sur l'ouverture de 2♦ : Forcing de manche.**

2♦ Passe 2♥ 0 à 7H et pas d'As.

Passe 2♠ As de ♥ ou de ♠.

Passe 2Sa 8 H et + ou 2 Rois.

Passe 3♠ As de ♣.

Passe 3♦ As de ♦.

Passe 3Sa deux As.

**Sur l'ouverture de 2♥/2♠ (faibles avec 5-10H).**

2♥ 2♠/3♠/3♦ forcing, présomption misfit et 16HL et +.

2♠ 3♠/3♥/3♥ forcing, présomption misfit et 16HL et +.

2♥/2♠ 3♥/3♠ Soutien barrage.

2♥/2♠ 3Sa/4♥/4♠ barrage ou conclusif.

**Séquences spécifiques**

2♥/2♠ 2Sa relais forcing d'un tour.

3♥/3♠ mini répétition de sa couleur.

3♠/3♥/3♥/3♠ maxi avec une force dans cette couleur.

**Après l'ouverture au palier de 1 (la collante)**

1♠ 1♦/1♥ Contre : 4 cartes à ♥.ou 4 cartes à ♠.

1♣ 1♦/1♥ 1♥/1♠ : 5 cartes à ♥.ou 5 cartes à ♠.

1♠ 1♦ 2♥/2♠ : 6 cartes à ♥/♠ (faible).

1♠/1♦ 1♥ 2♠ : 6 cartes à ♠ (faible).

1♠/1♦ 1♠ Contre : 4 cartes à ♥ (ou 5 avec 11H).

1♠/1♦ 1♠ 2♥ : 5 cartes à ♥ 11H et +.

1♥ 1♠ 2♥/3♥ 3/4 cartes à ♥ 8-10HD.

1♥ 1♠ 4♥ 5 cartes à ♥ 10-12HD.

1♥ 1♠ Contre d'appel ou 3c à ♥ 11-12HD.

1♥ 1♠ 2♠ cue-bid 4 cartes à ♥ (FM).

1♥ 1♠ 3♠/3♦ unicolore et 4 cartes à ♥ (FM).

1♥ 1♠ 3♠ cue-bid à saut 4 cartes à ♥ avec

une courte à ♠ et une ambition de Chelem.

- 4- Conventions particulières

Truscott : après un **Contre**

1♠	<b>Contre</b>	2♠	: 3 cartes à ♠ 8-10 HLD.
1♠	<b>Contre</b>	3♠	: 4 cartes à ♠ main faible.
1♠	<b>Contre</b>	4♠	: 4/5 cartes à ♠ barrage.
1♠	<b>Contre</b>	2Sa	: 4 cartes à ♠ 11-12HLD.
1♠	<b>Contre</b>	<b>Surcontre</b>	: 10H et + tendance punitif.
1♠	<b>Contre</b>	2♣/2♦	: misfit arrêt.
1♠	<b>Contre</b>	3♣/3♦	: 5 cartes à ♣/♦ et 4 atouts FM.

Blackwood 30-41 et 5 clés (réponse sur 4Sa)

5♣	3 ou 0 clé(s).
5♦	4 ou 1 clé(s).
5♥	2 clés.
5♠	2 clés avec la dame d'atout.
5Sa	2 clés et une chicane
6♣/6♦/6♥/6♠	1 clé ou 3 clés et une chicane nommée

Séquences spécifiques

1♠	2Sa (fitté).
4Sa	5♦ 4 ou 1 clé(s).
5♥ (collante)	5♠ (sans la Dame ♠).
	5Sa (Dame ♠ sans Roi externe).
	6♣ (Dame ♠ et Roi ♣).
	6♦ (Dame ♠ et Roi ♦).
	6♥ (Dame ♠ et Roi ♥).

Si atout ♥ utilisation de la collante à 5♠.

Blackwood aux rois 5Sa

1♠	2Sa (fitté).
4Sa	5♦ 4 ou 1 clé(s).
5Sa	6♣ (0 roi).
	6♦ (1 roi).
	6♥ (2 rois).

Rubensohl (réponse à une ouverture 1Sa si intervention).

1Sa	2♥	<b>Contre</b>	d'appel ou punitif 7-8H.
		2♠	faible naturelle.
		2Sa/3♣	Texas ♣/Texas ♦
		3♦	Texas impossible 4♠ et FM
		3♥	Texas ♠ et Forcing Manche
1Sa	2♣Landy	<b>Contre</b>	d'appel ou punitif 8H et +.
		2♦	faible naturelle.
		2♥/2♠	arrêt dans la couleur.
		2Sa/3♣	Texas ♣/Texas ♦.

Convention Landik (réponse après 1Sa en intervention).

1♣/1♦	1Sa	<b>Contre</b>	9H +, tendance punitif.
		2♣	Appel majeur.
		2♥/2♥/2♠/3♣	Texas y compris le soutien.
		2Sa	Bicolore 5♥ et 5♠.
1♥/1♠	1Sa	<b>Contre</b>	9H +, tendance punitif.
		2♣/2♦/2♥/2♠	Texas y compris le soutien.
		2Sa	Bicolore 5♣ et 5♦.

- 5- Conventions particulières

Drury sur ouverture en 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> position :

1♥	2♣	Dury 11-12H (fitté ou non fitté).
2♦		ambigu.
2Sa		14/17H.
2♥		6 cartes à ♥ 11-15H.
3♥		6 cartes à ♥ 16 et +.

Les inférences

1♥/1♠	1Sa	non forcing (6-11H).
	2♦/2♥/2♠	naturelle misfit.
	2Sa	Fitté 4 cartes et un singleton (9-11H).
1♥	1♠	<b>Contre</b> (Drury).
	1Sa	tenue à ♠ 6-10H.
	2♣/2♦	naturelle misfit.
1♥	<b>Contre</b>	<b>Surcontre</b> (Drury).
	2♣/2♦	naturelle misfit.
	2♠	6 cartes à ♠ faible.

Check Back Stayman

1♠/1♦	1♥	(même principe sur 1♠)
2Sa	3♣	(Check back Stayman).
3♦		3 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.
3♥		3 cartes à ♥ et sans 4 cartes à ♠.
3♠		sans 3 cartes à ♥ et 4 cartes à ♠.
3Sa		sans 3 cartes à ♥ et sans 4 cartes à ♠.

Roudi (3 paliers)

1♣/♦	1♥/1♠
1Sa	2♣ (Roudi 10-11H)
2♦	misfit mini ou maxi.
2♥/2♠	fitté mini et fitté maxi.

Les inférences

1♠/1♦	1♥/1♠.	
1Sa	2♥/2♠	5/6 cartes arrêt.
	3♥/3♠	6 cartes et espoir de chelem.
	4♥/4♠	6 cartes et main de manche.
1♣/1♦	1♥/1♠.	
1Sa	2♣	Roudi.
2♦/2♥/2♠	3♣	avec 6♣ et arrêt.

Minou Matou (réponse à une intervention de 1Sa).

1♣/1♦	1Sa	Passé	2♣Stayman/2♦/2♥/2♠/3♣ Texas.
1♥	1Sa	Passé	2♣/2♦(Stayman)/2♥/2♠ Texas.
1♠	1Sa	Passé	2♣/2♦/2♥(Stayman)/2♠ Texas.
1♣/1♦/1♥/1♠	1Sa	Passé	2Sa Naturel.

Réveil

A sans atout

1Sa	9-13H.
2Sa	17-19H.

Par une couleur :

Sans saut : limite à 12 HL si non contre.  
Avec saut 8-11H couleur sixième.

Par un contre

Toutes distributions 13HL et +.  
**Contre** suivi de xSa (14-16H) enchère sans jump.  
**Contre** suivi de xSa (20-22H) enchère avec jump.  
**Contre** suivi d'une couleur sans jump (14HL et +).  
**Contre** suivi d'une couleur avec jump (21HL et +).

- 6- Interventions

Par 1Sa :16-18H

Par une couleur

Changement de couleur forcing au même palier.  
Changement de couleur à saut : misfit arrêt 6 cartes faibles.

**Cue bid** de l'ouverture : fitté ou demande d'arrêt.

Soutien à saut : barrage.

Par un contre d'appel

Ouverture toutes distributions.

**Contre** suivi de xSa (19-20H) enchère sans jump.

**Contre** suivi de xSa (21-22H) enchère avec jump.

Bicolores : Michaël précisé

1♣/1♦	2♦	Bicolore majeur ♥ et ♠.
	2Sa	Bicolore les moins chères 5♥/5♠ et 5♥.
	3♠	Bicolore les extrêmes 5♦/5♠ et 5♠.
1♥/1♠	2♥/2♠	Bicolore les extrêmes 5♣ et 5♠/5♥.
	2Sa	Bicolore les moins chères 5♣ et 5♦.
	3♠	Bicolore les plus chères 5♦ et 5♠/5♥.

Sur l'ouverture de 1SA

1Sa	2♣Landy	Bicolore majeur 5♥/4♠ ou 5♠/4♥ (avec singleton).
	2♦	Unicolore ♦ de 6 cartes.
	2♥	Unicolore ♥ de 6 cartes.
	2♠	Unicolore ♠ de 6 cartes.
	2Sa	Bicolore mineur 5♣ et 5♦.
	3♠	Unicolore ♣ de 6 cartes.
	<b>Contre</b>	Punitif, main régulière 18-19H ou trop forte pour une intervention au palier de 2.

Séquences spécifiques

1Sa	2♣	Passé	2♦	Choisir ta couleur.
-----	----	-------	----	---------------------

Sur 2♥/2♠ :

2♥	<b>Contre</b>	4♠ et courte à ♥ 12-14H ou 19H+ (2Sa mini cue-bid).
	2Sa	16-18H, avec arrêt à ♥.
	3♣/3♦	6 cartes à ♣/♦ 11-18H.
	3♥	Cue-bid, Bicolore mineur 5♣ et 5♦.
	3♠	6 cartes, main propositionnelle.
	3Sa	Pour les jouer.
	4♣/4♦/4Sa	Bicolore 5♣/5♠, 5♦/5♠ et 5♠/5♥.

Sur 2♦ Multi

2♦	<b>Contre</b>	13-15H ou 19-20H	
	2Sa	16-18H	
	2♥/2♠/3♣/3♦	Bel unicolore 6 cartes et+.	
	3Sa	Pour les jouer.	
	4♣/4♦/4Sa	Bicolores 5♣/5♠, 5♦/5♠, 5♠/5♥ et +.	
2♦	Passé	2♠	Passé.
Passé	<b>Contre</b>		Appel courte à ♠ et 4 cartes à ♥.
	2Sa		Bicolores 5♣/5♦.
	3♣/3♦/3♥		9-12H 5/6 cartes, réveil.
	4♣/4♦		Bicolores 5♣ et 5♥/5♦ et 5♥.

Intervention en 4<sup>e</sup> position

1♠	Passé	1♥	<b>Contre</b>	4 cartes à ♠ et à ♦.
1♣	Passé	1♥	1Sa	4 cartes à ♠ et à 5/6c à ♦.
1♠	Passé	1♥	2♣	5 cartes à ♠ et à ♦, constructif.
1♣	Passé	1♥	2Sa	5 cartes à ♠ et à ♦, défensif.
1♣/1♦	Passé	1♥/1♠		même logique.